



Name	Konzept	Totem
Chronik	Vorzeichen	Stamm

ATTRIBUTE

KÖRPERLICH

Körperkraft ○○○○○○
Geschicklichkeit ○○○○○○
Widerstandsfähigkeit ○○○○○○

GESELLSCHAFTLICH

Charisma ○○○○○○
Manipulation ○○○○○○
Fassung ○○○○○○

GEISTIG

Intelligenz ○○○○○○
Geistesschärfe ○○○○○○
Entschlossenheit ○○○○○○

Gesundheit

□□□□□□□□□□

Willenskraft

□□□□□□□□□□

Grinos □□□□□

FÄHIGKEITEN

Diebeshandwerk.....	○○○○○○	Anführen.....	○○○○○○	Ermitteln.....	○○○○○○
Fahren.....	○○○○○○	Ausflüchte.....	○○○○○○	Finanzen.....	○○○○○○
Handgemenge.....	○○○○○○	Darbietung.....	○○○○○○	Geisteswissenschaften.....	○○○○○○
Handwerk.....	○○○○○○	Einschüchtern.....	○○○○○○	Medizin.....	○○○○○○
Heimlichkeit.....	○○○○○○	Etikette.....	○○○○○○	Naturwissenschaften.....	○○○○○○
Nahkampf.....	○○○○○○	Menschenkenntnis.....	○○○○○○	Okkultismus.....	○○○○○○
Schusswaffen.....	○○○○○○	Szenekenntnis.....	○○○○○○	Politik.....	○○○○○○
Sportlichkeit.....	○○○○○○	Tierkunde.....	○○○○○○	Technologie.....	○○○○○○
Überleben.....	○○○○○○	Überzeugen.....	○○○○○○	Wahrnehmung.....	○○○○○○

RUF

Ruhm	○○○○○○	Ehre	○○○○○○	Weisheit	○○○○○○
------	--------	------	--------	----------	--------

GABEN & RITEN

Name	Vorrat	Kosten	Notizen

Zorn □□□□□

Grundsätze der Chronik

Anker

Gefallen & Tabus

VORTEILE & SCHWÄCHEN

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Harano □□□□□ Hauglosk □□□□□

Aussehen

Hintergrund

GESTALTEN der GAROU

Homid Kosten: Keine
Silberimmunität



Glabro Kosten: Ein Zorn-Check
Körperliche Proben: Zwei Bonus-Würfel
Gesellschaftliche Proben:
Zwei Malus-Würfel*
Regeneration: 1 pro Zorn-Check



Grinos Kosten: Zwei Zorn-Checks
Gib 1 Punkt Willenskraft pro Runde aus
oder verfall in Raserei
Körperliche Proben: Vier Bonus-Würfel
Gesundheitsstufen: +4
Gesellschaftliche Proben und
Heimlichkeitsproben misslingen
Regeneration: 2 pro Zorn-Check
Klauen: +3
Biss: +1 Schweren Schaden
Verursacht Delirium



Hispo Kosten: Ein Zorn-Check
Körperliche Proben:
Zwei Bonus-Würfel**
Heimlichkeitsproben: Zwei Malus-Würfel
Gesellschaftliche Proben: Auf Wölfe
und Garou beschränkt
Regeneration: 1 pro Zorn-Check
Biss: +1 Schweren Schaden



Lupus Kosten: Keine
Silberimmunität
Gesellschaftliche Proben: Auf Wölfe
und Garou beschränkt



* Bezieht sich nicht auf Einschüchtern oder Nicht-Menschen
** Bezieht sich nicht auf Heimlichkeitsproben

Notizen

Erfahrung (gesamt)

Erfahrung (ausgegeben)